

STOP DESTROYING VIDEOGAMES



Европейска
гражданска
инициатива

Като един от основните инструменти на Европейския съюз за демокрация на участието Европейската гражданска инициатива (ЕГИ) дава възможност на гражданите да призват Европейската комисия да предложи нов правен акт в област, в която Комисията има правомощия. След като беше въведена, ЕГИ засили прякото участие на гражданите в оформянето на политиките на Съюза, включително в области като основните права и правата на потребителите.

Инициативата **Stop Destroying Videogames** е част от този демократичен процес, като отразява опасенията на гражданите относно запазването на бъдещите видеоигри и възможността потребителите да продължат да играят игрите, за които са платили.



КАКВИ СА ЦЕЛИТЕ НА ИНИЦИАТИВАТА?

С тази инициатива организаторите призовават Европейската комисия да предложи законодателство, което:

- да изисква от издателите, които продават или лицензират видеоигри, да оставят игрите във функционално (годно за игра) състояние след края на търговската поддръжка.
- да предотврати дистанционното блокиране на видеоигри, освен ако не бъде осигурено разумно решение.



АНГАЖИРАНост

Инициативата събра **1 294 188** проверени изявления за подкрепа, като надхвърли необходимия праг от един милион подписа и я превърна в четиринадесетата успешна европейска гражданска инициатива.

Подписи бяха събрани в целия ЕС, като националните прагове бяха достигнати в **24 държави членки**, което показва широка обществена подкрепа за действия на равнището на ЕС.

ОТГОВОР НА КОМИСИЯТА И ПОСЛЕДВАЩИ СТЪПКИ

В действащото законодателство на ЕС за защита на потребителите вече са предвидени важни предпазни мерки за потребителите (вж. следващата страница). Комисията смята, че на този етап не може да предложи въвеждането на правно задължение видеоигрите да остават годни за игра, след като вече не се предлагат на пазара. Въпреки това, за да отговори на опасенията на участниците, Комисията:

- ще започне преди края на 2026 г. **разговори със сектора на видеоигрите и представители на потребителите** с цел изготвяне на кодекс за поведение за сектора относно управлението на „края на жизнения цикъл“ на видеоигрите;
- ще работи с организациите и органите за защита на потребителите с цел **повишаване на осведомеността относно приложимите права на потребителите**, включително мерките за защита на техните интереси.

Активното прилагане на съществуващите права на потребителите може също така да поощри компаниите да предлагат видеоигри с по-дълъг живот.

#EUTakeTheInitiative
citizens-initiative.europa.eu



ДЕЙСТВАЩО ЗАКОНОДАТЕЛСТВО И РАМКА НА ЕС

В съществуващото законодателство на ЕС за защита на потребителите вече се съдържат съществени гаранции за защита на икономическите интереси на потребителите.

Директивата относно правата на потребителите изисква от търговците да предоставят ясна информация относно:

- основните характеристики,
- функционалните възможности,
- договорните условия за цифрово съдържание и цифрови услуги.

По този начин потребителите могат да вземат информирани решения за своите покупки.

Директивата за цифровото съдържание и цифровите услуги (Директива (ЕС) 2019/770), която се прилага от

1 януари 2022 г., **предоставя на потребителите средства за правна защита**, когато предоставеното съдържание или услуга не съответстват на договора и това, което потребителите биха могли разумно да очакват. Потребителите може да имат право на пропорционално възстановяване на разходите по направените от тях покупки.

До края на 2026 г. Комисията ще представи доклад за прилагането на Директива (ЕС) 2019/770, който ще обхваща и нейното прилагане по отношение

на прекратяването на цифровото съдържание и цифровите услуги.

Същевременно съгласно законодателството на ЕС в областта на авторското право носителите на права се ползват с изключителни права върху своите произведения. Освен авторското право от значение могат да бъдат и други права върху интелектуалната собственост, с които може да са защитени различни визуални и технологични аспекти на дадена видеоигра.

КЛЮЧОВИ ДАТИ

19 юни 2024 г. Регистрация на инициативата



31 юли 2024 г.



Събирането на подписи започва



23 февруари 2026 г.

Среща между организаторите и представители на Комисията



21 май 2026 г.

Разискване в пленарно заседание на Европейския парламент



16 април 2026 г.

Публично изслушване в Европейския парламент



26 януари 2026 г.

Инициативата е внесена в Европейската комисия



31 юли 2025 г.

Събирането на подписи приключва



16 юни 2026 г.

Европейската комисия предоставя своя отговор

Последващи действия във връзка с отговора на Комисията

Актуална информация за Европейската гражданска инициатива можете да следите [myk](#)

Други примери за успех във форума на ЕГИ можете да видите [myk](#)