



**Evropská
občanská
iniciativa**

ZASTAVTE NIČENÍ VIDEOHER

Evropská občanská iniciativa je jeden z důležitých nástrojů participativní demokracie v Evropské unii. Umožňuje občanům vyzvat Evropskou komisi, aby navrhla nový právní akt v oblasti, v níž má Komise pravomoc jednat. Od svého zavedení posílila evropská občanská iniciativa míru přímého zapojení občanů do utváření politik Unie, a to i v oblastech, jako jsou základní práva a práva spotřebitelů.

Součástí tohoto demokratického procesu je iniciativa „Stop Destroying Videogames“, která zohledňuje obavy občanů ohledně zachování budoucích videoher a možnosti spotřebitelů pokračovat ve hrách, za něž zaplatili.



CO SI INICIATIVA KLADE ZA CÍL?

Organizátoři iniciativy vyzvali Evropskou komisi, aby navrhla právní předpisy, které by:

- požadovaly po vydavatelích, kteří prodávají videohry nebo k nim udělují licence, aby ponechávali hry po ukončení komerční podpory ve funkčním (hratelném) stavu,
- zabránily deaktivaci videoher na dálku, není-li k dispozici rozumné řešení.



ZAPOJENÍ VEŘEJNOSTI

Organizátorům iniciativy se podařilo shromáždit **1 294 188 ověřených prohlášení o podpoře**, čímž by překročen požadovaný limit jednoho milionu podpisů, a iniciativa se tak stala **14. úspěšnou evropskou občanskou iniciativou**.

Podpisy organizátoři sbírali v celé EU a předepsaných vnitrostátních limitů bylo dosaženo ve **24 členských státech**, což svědčí o široké podpoře ze strany veřejnosti EU.

ODPOVĚĎ KOMISE A DALŠÍ KROKY

Stávající spotřebitelské právo EU již poskytuje důležité záruky pro spotřebitele (viz další stránka).

Komise je toho názoru, že není možné navrhnout právní povinnost, jež by poskytovatelům ukládala právní povinnost umožnit hrát videohry i poté, co přestanou být komerčně podporovány.

V reakci na obavy hráčů však Komise:

- do konce roku 2026 zahájí **výměnu názorů s odvětvím videoher a zástupci spotřebitelů** s cílem vypracovat příslušný kodex chování pro správu videoher s „ukončenou životností“,
- bude spolupracovat se spotřebitelskými organizacemi a příslušnými úřady, aby se **zvýšila informovanost o příslušných právech spotřebitelů**, včetně záruk na ochranu jejich zájmů.

Aktivní prosazování stávajících práv spotřebitelů může rovněž motivovat poskytovatele k tomu, aby nabízeli videohry s prodlouženou životností.

#EUTakeTheInitiative
citizens-initiative.europa.eu



STÁVAJÍCÍ PRÁVNÍ PŘEDPISY A RÁMEC EU

Stávající podoba spotřebitelského práva EU již některé důležité záruky na ochranu ekonomických zájmů spotřebitelů poskytuje.

Směrnice o právech spotřebitelů vyžaduje, aby obchodníci **poskytovali jasné informace** o:

- hlavních vlastnostech,
- funkčnosti,
- smluvních podmínkách digitálního obsahu a digitálních služeb.

Spotřebitelé tak mohou činit informovaná rozhodnutí o svých nákupech.

Směrnice o digitálním obsahu a digitálních službách (směrnice (EU) 2019/770), která se použije ode dne 1. ledna 2022, **poskytuje spotřebitelům prostředky nápravy**, pokud poskytnutý obsah nebo služba nejsou v souladu se smlouvou a s tím, co by spotřebitelé mohli rozumně očekávat. Spotřebitelé mohou mít nárok na přiměřenou náhradu svých nákupů.

Komise do konce roku 2026 předloží zprávu o uplatňování směrnice (EU) 2019/770, která se bude týkat rovněž jejího uplatňování na ukončení poskytování digitálního obsahu a služeb.

Zároveň podle právních předpisů EU v oblasti autorského práva náleží jejich držitelům k dílům výlučná práva. Kromě autorského práva se zde může jednat i o další práva duševního vlastnictví, jež v některých případech chrání různé vizuální a technické prvky videohry.

KLÍČOVÁ DATA



Aktuální informace o této evropské občanské iniciativě najdete [zde](#).

Další úspěšné iniciativy najdete [zde](#) na Fóru evropské občanské iniciativy.