



**Eurooppalainen
kansalais-
aloite**

LOPPU VIDEOPELIEN TUHOAMISELLE

Eurooppalainen kansalaisaloite on yksi tärkeimmistä välineistä, joilla EU ylläpitää osallistavaa demokratiaa. Sen avulla kansalaiset voivat pyytää Euroopan komissiota ehdottamaan uusia säädöksiä komission toimivaltaan kuuluvilla aloilla. Eurooppalainen kansalaisaloite on käyttöönotostaan lähtien kannustanut kansalaisia osallistumaan EU:n toimintaan. Sen kautta kansalaiset ovat vaikuttaneet muun muassa perusoikeuksiin ja kuluttajien oikeuksiin liittyvään EU-lainsäädäntöön.

Loppu videopelien tuhoamiselle aloite on jälleen uusi osoitus tämän demokraattisen prosessin toiminnasta. Aloite koskee videopelien pelattavuuden säilyttämistä. Aloitteen tekijät katsovat, että kuluttajilla pitäisi olla mahdollisuus jatkaa ostamiensa pelien pelaamista myös sen jälkeen, kun pelin kaupallinen tarjoaminen lopetetaan.



MITKÄ OVAT ALOITTEEN TAVOITTEET?

Aloitteessa kehoitetaan Euroopan komissiota antamaan lainsäädäntöä, joka velvoittaisi

- videopelejä myyvät tai lisensoivat julkaisijat jättämään pelit pelattavaan tilaan palvelinten kaupallisen ylläpidon päätyttyä
- estämään sen, että videopelejä poistetaan käytöstä verkossa, ellei kohtuullista ratkaisua ole tarjottu.



ALOITTEEN SAAMA TUKI

Kansalaisaloitteelle kerättiin **1 294 188 hyväksyttyä tuenilmausta**, eli allekirjoitusten määrä ylitti vaaditun miljoonan allekirjoituksen rajan. Se on **neljästoista Euroopan komission käsittelyyn edennyt eurooppalainen kansalaisaloite**.

Allekirjoituksia kerättiin kaikista EU-maista. Vaadittu maakohtainen vähimmäismäärä saatiin **24 maasta**, mikä osoittaa, että EU:n tason toimilla olisi yleisön laaja tuki.

KOMISSION VASTAUS JA SEURAAVAT VAIHEET

EU:n voimassa olevaan kuluttajansuojalainsäädäntöön sisältyy jo useita sääntöjä, joilla suojellaan kuluttajien etuja (ks. seuraava sivu).

Komissio katsoo, ettei se voi tehdä lainsäädäntöehdotusta, jolla videopelien julkaisijat velvoitettaisiin pitämään videopelit pelattavina sen jälkeen, kun niitä ei enää tarjota kaupallisesti.

Komissio pyrkii vastaamaan pelaajien huoliin

- aloittamalla vuoden 2026 loppuun mennessä **videopelialan ja kuluttajajärjestöjen kanssa keskustelut**, joiden tavoitteena on laatia alalle pelien käyttöiän päättymistä koskevat käytännönsäonnöt
- levittämällä **tietoa kuluttajien oikeuksista** ja kuluttajien etuja turvaavista säännöistä yhteistyössä kuluttajajärjestöjen ja viranomaisten kanssa.

Myös olemassa olevien kuluttajan oikeuksien aktiivinen valvonta voi toimia videopelien tarjoajille kannustimena tarjota videopelejä, joiden käyttöikä on pidempi.

#EUTakeTheInitiative
citizens-initiative.europa.eu



NYKYISET LAINSÄÄDÄNTÖPUITTEET

Voimassa olevaan EU:n kuluttajansuojalainsäädäntöön sisältyy jo useita sääntöjä, joilla suojellaan kuluttajien taloudellisia etuja.

Kuluttajanoikeusdirektiivin mukaan myyjien on **annettava selkeät tiedot**

- tuotteen tärkeimmistä ominaisuuksista
- tuotteen toiminnoista
- digitaalisen sisällön ja digitaalisten palvelujen sopimusehdoista.

Tämä on tärkeää, jotta kuluttajat voivat tehdä tietoon perustuvia ostopäätöksiä.

Digitaalista sisältöä ja digitaalisia palveluja koskevaa direktiiviä (EU) 2019/770 on sovellettu 1. tammikuuta 2022 alkaen.

Direktiivi **tarjoaa kuluttajille oikeussuojakeinoja**, jos tarjottu sisältö tai palvelu ei vastaa sopimusta ja sitä, mitä kuluttajat voivat kohtuudella odottaa. Tällaisessa tapauksessa kuluttajilla voi olla oikeus saada kohtuullinen hyvitys ostamiensa tuotteiden hinnasta.

Komissio laatii vuoden 2026 loppuun mennessä raportin direktiivin (EU) 2019/770 soveltamisesta. Samalla

tarkastellaan sitä, miten direktiivi on vaikuttanut digitaalisen sisällön ja digitaalisten palvelujen lopettamiseen liittyviin käytäntöihin.

EU:n tekijänoikeuslainsäädännön mukaan oikeudenhaltijoilla on yksinoikeus omiin luoviin teoksiinsa. Tekijänoikeuksien lisäksi on tarkasteltava myös muita immateriaalioikeuksia, esimerkiksi niitä, jotka suojaavat videopelin visuaalisia ja teknologisia ominaisuuksia.

AIKAJANA

19.6. Aloite
2024 rekisteröidään



31.7.
2024 Allekirjoitusten
keruu alkaa



23.2.
2026 Järjestäjien ja komission
edustajien tapaaminen



16.4.
2026 Julkinen kuuleminen
Euroopan
parlamentissa



21.5.
2026 Keskustelu Euroopan
parlamentin täysistunnossa



16.6. Euroopan komissio
2026 antaa vastauksensa

Jatkotoimet



31.7.
2025 Allekirjoitusten
keruu päättyy



26.1.
2026 Kansalaisaloite
toimitetaan Euroopan
komissiolle

Seuraa [eurooppalaisten kansalaisaloitteiden etenemistä](#).

Lue lisää [aiemmista kansalaisaloitteista](#).