



Europees
burger-
initiatief

STOP DESTROYING VIDEOGAMES

Het Europees burgerinitiatief (EBI) is een van de belangrijkste instrumenten van de EU voor participatieve democratie, dat burgers in staat stelt de Europese Commissie te verzoeken een nieuwe wetgevingshandeling voor te stellen op een gebied waarop de EU mag handelen. Dankzij het EBI is de rechtstreekse betrokkenheid van burgers bij de totstandkoming van Uniebeleid sterker geworden, onder meer op gebieden als de grondrechten en consumentenrechten.

Het initiatief **Stop Destroying Videogames** (Stop de vernietiging van videogames) maakt deel uit van dit democratische proces. Het geeft uiting aan de wens van burgers dat toekomstige videogames behouden blijven en dat consumenten de games waarvoor zij hebben betaald, kunnen blijven spelen.



WAT ZIJN DE DOELSTELLINGEN VAN HET INITIATIEF?

Met dit initiatief wordt de Europese Commissie ertoe opgeroepen om wetgeving voor te stellen die:

- **uitgevers die videogames verkopen of daarvoor licenties verlenen, zou verplichten**, de games in een functionele (speelbare) staat te laten, nadat de commerciële ondersteuning is beëindigd; en
- **ou voorkomen dat videogames op afstand ontoegankelijk worden gemaakt, tenzij er een redelijke oplossing wordt geboden.**



STEUN

Voor het initiatief werden **1.294.188 geverifieerde steunbetuigingen** verzameld, waarmee de vereiste drempel van één miljoen handtekeningen werd overschreden en het initiatief het **14e succesvolle Europees burgerinitiatief** werd.

In de hele EU werden handtekeningen verzameld en in **24 EU-landen** werden de nationale drempels bereikt. Dit laat zien dat er een breed maatschappelijk draagvlak is voor EU-optreden op dit gebied.

ANTWOORD VAN DE COMMISSIE EN VOLGENDE STAPPEN

Het bestaande EU-consumentenrecht biedt consumenten reeds belangrijke waarborgen (zie volgende bladzijde).

De Commissie is van mening dat zij geen wettelijke verplichting kan voorstellen om videogames speelbaar te houden nadat deze uit de handel zijn genomen.

Wel zal de Commissie:

- uiterlijk eind 2026 **in gesprek gaan met de videogamesector en consumentenvertegenwoordigers** om een gedragscode voor de sector op te stellen over het einde van de levensduur van videogames; en
- samenwerken met consumentenorganisaties en -autoriteiten om ervoor te zorgen dat **consumenten beter begrijpen wat hun rechten zijn** en welke waarborgen er zijn om hun belangen te beschermen.

De handhaving van bestaande consumentenrechten kan aanbieders ook stimuleren om videogames met een langere levensduur aan te bieden.

#EUTakeTheInitiative
citizens-initiative.europa.eu



HUIDIGE WETGEVING EN EU-KADER

Het bestaande EU-consumentenrecht biedt al belangrijke waarborgen om de economische belangen van consumenten te beschermen.

Op grond van de richtlijn consumentenrechten moeten handelaren **duidelijke informatie** verstrekken over:

- de voornaamste kenmerken,
- functionaliteit,
- contractuele voorwaarden voor digitale inhoud en digitale diensten.

Zo kunnen consumenten weloverwogen beslissingen over hun aankopen nemen.

De richtlijn digitale inhoud en digitale diensten (Richtlijn (EU) 2019/770), die van toepassing is vanaf 1 januari 2022, **biedt consumenten hulp** als de inhoud of dienst niet overeenkomt met het contract en met wat ze redelijkerwijs konden verwachten. Soms hebben ze recht op een terugbetaling die in verhouding staat tot hun aankopen.

De Commissie zal uiterlijk eind 2026 een verslag indienen over de toepassing van Richtlijn (EU) 2019/770, waarin ook de beëindiging van digitale inhoud en diensten aan bod zal komen.

Tegelijkertijd hebben rechthebbenden op grond van het EU-auteursrecht de exclusieve rechten op hun werk. Daarnaast kunnen ook andere intellectuele-eigendomsrechten gelden die andere visuele en technologische aspecten van een videogame beschermen.

BELANGRIJKE DATA



Volg [hier](#) updates van het Europees burgerinitiatief

Bekijk [hier](#) andere succesverhalen op het EBI-forum