



**Iniciativa
de cidadania
europeia**

STOP DESTROYING VIDEOGAMES

A Iniciativa de Cidadania Europeia (ICE) é um dos instrumentos fundamentais da democracia participativa da União e permite aos cidadãos convidar a Comissão Europeia a propor um novo ato jurídico em domínios da sua competência. Desde a sua criação, a ICE tem reforçado a participação direta dos cidadãos na conceção das políticas da União, nomeadamente em domínios como os direitos fundamentais e os direitos dos consumidores

A iniciativa «**Stop Destroying Videogames**» («**Parem de destruir os videojogos**») faz parte deste processo democrático, refletindo as preocupações dos cidadãos quanto à preservação de futuros videojogos e à possibilidade de os consumidores continuarem a jogar os jogos por que pagaram.



QUAIS SÃO OS OBJETIVOS DA INICIATIVA?

A iniciativa insta a Comissão Europeia a propor legislação que permita:

- **exigir que as editoras que vendem videojogos ou concedem licenças para a sua utilização** deixem os jogos em estado funcional (jogável), após o termo do apoio comercial,
- **impedir a desativação à distância de videojogos, a menos que seja apresentada uma solução razoável.**



PARTICIPAÇÃO

A iniciativa recolheu **1 294 188 declarações de apoio verificadas**, excedendo o limiar exigido de um milhão de assinaturas e tornando-a a **14.ª iniciativa de cidadania europeia bem sucedida**.

Foram recolhidas assinaturas em toda a UE, tendo os limiares nacionais sido atingidos em **24 Estados-Membros**, o que demonstra um amplo apoio do público a uma ação a nível da UE.

RESPOSTA DA COMISSÃO E PRÓXIMAS ETAPAS

A legislação europeia em vigor em matéria de defesa do consumidor já prevê salvaguardas importantes para os consumidores (ver página seguinte).

A Comissão considera que não pode propor a introdução da obrigação legal de manter os videojogos funcionais depois de deixarem de ser comercializados.

No entanto, para dar resposta às preocupações dos jogadores, a Comissão irá:

- **iniciar, até ao final de 2026, um intercâmbio com a indústria dos videojogos e os representantes dos consumidores**, com o objetivo de elaborar um código de conduta da indústria sobre a gestão do «fim de vida» dos videojogos.
- **colaborar com as organizações de consumidores e as autoridades competentes para aumentar a sensibilização para os direitos dos consumidores aplicáveis**, incluindo salvaguardas que protejam os seus interesses.

A aplicação ativa dos direitos dos consumidores em vigor pode também incentivar as editoras a disponibilizarem videojogos com uma vida útil mais longa.

#EUTakeTheInitiative
citizens-initiative.europa.eu



LEGISLAÇÃO ATUAL E QUADRO DA UE

A atual legislação da UE em matéria de defesa do consumidor já prevê salvaguardas importantes para proteger os interesses económicos dos consumidores.

A Diretiva Direitos dos Consumidores exige que os profissionais **forneçam informações claras** sobre:

- as características principais,
- funcionalidade,
- condições contratuais dos conteúdos e serviços digitais.

Assim, os consumidores podem tomar decisões informadas sobre as suas compras.

A Diretiva Conteúdos e Serviços Digitais [Diretiva (UE) 2019/770], aplicável desde 1 de janeiro de 2022, **prevê meios de ressarcimento dos consumidores** caso os conteúdos ou serviços fornecidos não estejam em conformidade com o contrato e o que seria razoavelmente expectável. Os consumidores podem ter direito a um reembolso proporcional das suas compras.

A Comissão apresentará, até ao final de 2026, um relatório sobre a aplicação da Diretiva (UE) 2019/770, abrangendo também a sua aplicação à descontinuação de conteúdos e serviços digitais.

Ao mesmo tempo, ao abrigo da legislação da UE sobre direitos de autor, os titulares de direitos beneficiam de direitos exclusivos sobre as suas criações. Para além dos direitos de autor, outros direitos de propriedade intelectual podem igualmente ser relevantes, uma vez que podem proteger diferentes aspetos visuais e tecnológicos de um videojogo.

PRINCIPAIS DATAS



Siga as atualizações da Iniciativa de Cidadania Europeia [aqui](#)

Consulte outros exemplos de iniciativas bem-sucedidas no Fórum ICE [aqui](#)