



**Inițiativa
cetățenească
europeană**

STOP DISTRUGERII JOCURILOR VIDEO

Unul din principalele instrumente ale Uniunii pentru o democrație participativă, inițiativa cetățenească europeană (ICE) le permite cetățenilor să solicite Comisiei Europene să propună un nou act legislativ într-un domeniu în care Comisia are competența de a acționa. De la introducerea sa, ICE a consolidat implicarea directă a cetățenilor în modelarea politicilor Uniunii, inclusiv în domenii precum drepturile fundamentale și drepturile consumatorilor.

Inițiativa „Stop distrugerii jocurilor video” face parte din acest proces democratic, reflectând preocupările cetățenilor cu privire la conservarea viitoarelor jocuri video și la posibilitatea consumatorilor de a continua să joace jocurile pentru care au plătit.



CARE SUNT OBIECTIVELE INIȚIATIVEI?

Inițiativa îi solicită Comisiei Europene să propună acte legislative care ar urma:

- să solicite editorilor care vând sau acordă licențe pentru jocuri video să lase jocurile într-o stare funcțională (executabilă) după încetarea sprijinului comercial;
- să împiedice **dezactivarea de la distanță a jocurilor video, cu excepția cazului în care se oferă o soluție rezonabilă.**



PARTICIPARE

Inițiativa a colectat **1 294 188 de declarații de susținere verificate**, depășind pragul necesar de un milion de semnături și transformând-o în **cea de-a 14-a inițiativă cetățenească europeană de succes.**

Semnăturile au fost colectate din numeroase țări din UE. Pragurile naționale au fost atinse în **24 de state membre**, ceea ce demonstrează un sprijin public larg pentru intervenția la nivelul UE.

RĂSPUNSUL COMISIEI ȘI ETAPELE URMĂTOARE

Legislația UE existentă în materie de protecție a consumatorilor prevede deja garanții importante pentru consumatori (a se vedea pagina următoare).

Comisia consideră că nu poate propune o obligație legală de a lăsa jocurile în stare executabilă și după ce acestea încetează să fie comercializate.

Cu toate acestea, pentru a răspunde preocupărilor consumatorilor de jocuri, Comisia:

- va iniția, până la sfârșitul anului 2026, **un dialog cu reprezentanți ai industriei jocurilor video și ai consumatorilor**, pentru a elabora un cod de conduită pentru acest sector în ceea ce privește gestionarea „sfârșitului ciclului de viață” al jocurilor video;
- va colabora cu organizațiile de consumatori și cu autoritățile pentru a **face mai bine cunoscute drepturile aplicabile ale consumatorilor**, inclusiv garanțiile care le protejează interesele.

De asemenea, aplicarea efectivă a drepturilor existente ale consumatorilor îi poate încuraja pe furnizori să ofere jocuri video cu o durată de viață mai lungă.

#EUTakeTheInitiative
citizens-initiative.europa.eu



LEGISLAȚIA ACTUALĂ ȘI CADRUL UE

Legislația UE existentă în materie de protecție a consumatorilor prevede deja garanții importante care protejează interesele economice ale consumatorilor

Directiva privind drepturile consumatorilor impune comercianților să **furnizeze informații clare** cu privire la:

- principalele caracteristici;
- funcționalitate;
- condițiile contractuale ale conținutului digital și ale serviciilor digitale.

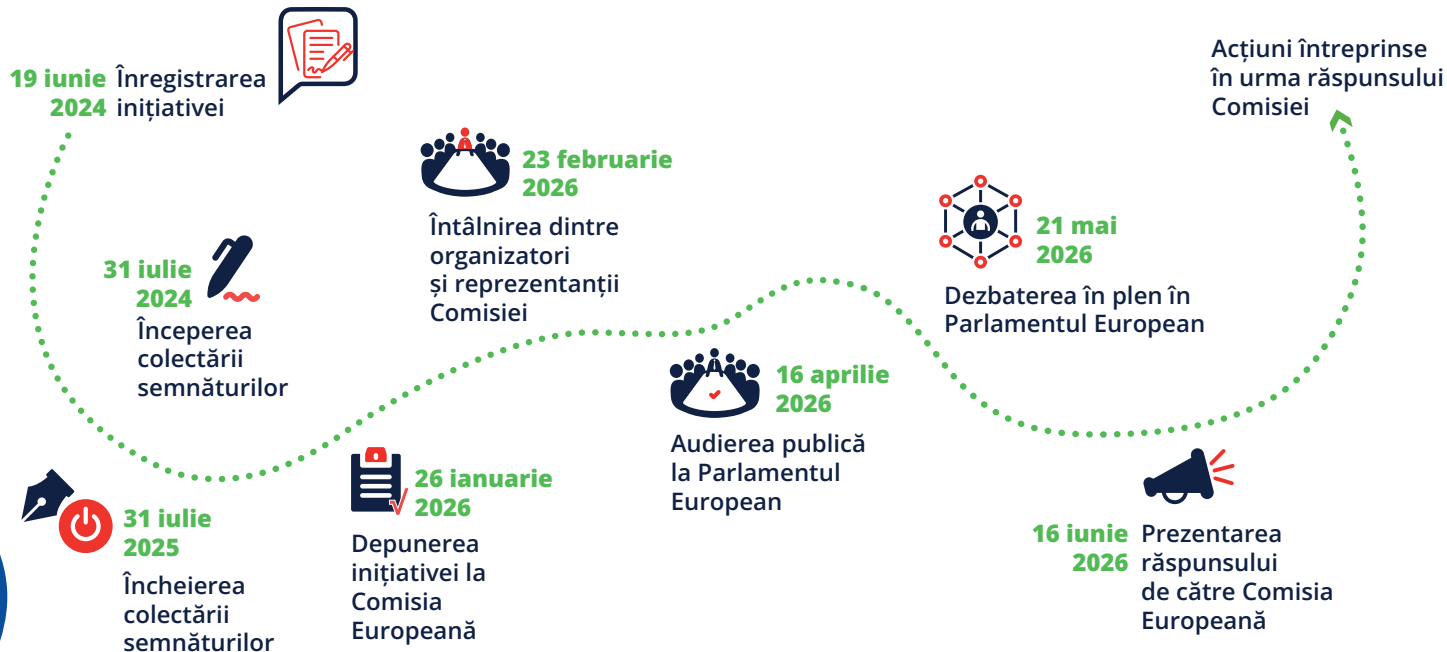
Astfel, consumatorii pot lua decizii în cunoștință de cauză cu privire la achizițiile lor.

Directiva privind conținutul digital și serviciile digitale [Directiva (UE) 2019/770], care se aplică de la 1 ianuarie 2022, **prevede căi de atac pentru consumatori** atunci când conținutul sau serviciul furnizat nu este conform cu contractul și cu așteptările rezonabile ale consumatorilor. Consumatorii pot avea dreptul la o rambursare proporțională a achizițiilor lor.

Până la sfârșitul anului 2026, Comisia va prezenta un raport privind aplicarea Directivei (UE) 2019/770, care va acoperi și aplicarea acesteia în cazul întreruperii conținutului și a serviciilor digitale.

În același timp, în temeiul normelor UE privind drepturile de autor, titularii de drepturi beneficiază de drepturi exclusive asupra creațiilor lor. Pe lângă drepturile de autor, pot fi relevante și alte drepturi de proprietate intelectuală, deoarece acestea pot proteja diferite aspecte vizuale și tehnologice ale unui joc video.

DATE IMPORTANTE



Urmăriți [ultimele noutăți privind Inițiativa cetățenească europeană](#)
[Alte povești de succes de pe Forumul ICE](#)