



**Európska
iniciatíva
občanov**

STOP NIČENIU VIDEOHIER

Európska iniciatíva občanov (EIO) ako jeden z hlavných nástrojov participatívnej demokracie v Európskej únii umožňuje občanom vyzvať Európsku komisiu, aby navrhla nový právny akt v oblasti, v ktorej má Komisia právomoc konať. Európska iniciatíva občanov od svojho zavedenia posilnila priame zapojenie občanov do formovania politik Únie, a to aj v oblastiach, ako sú základné práva a práva spotrebiteľov.

Iniciatíva „Stop ničeniu videohier“ je súčasťou tohto demokratického procesu a odráža obavy občanov týkajúce sa zachovania budúcich videohier a možnosti spotrebiteľov naďalej hrať hry, za ktoré zaplatili.



AKÉ CIELE MÁ TÁTO INICIATÍVA?

Táto iniciatíva vyzýva Európsku komisiu, aby predložila legislatívny návrh, ktorý:

- bude od vydavateľov, ktorí predávajú videohry alebo udeľujú licencie na videohry, vyžadovať, aby po ukončení komerčnej podpory ponechali hry vo funkčnom (hrateľnom) stave,
- zabráni diaľkovému znefunkčneniu videohier, pokiaľ sa neposkytne primerané riešenie.



ZAPOJENIE

V rámci iniciatívy sa zozbieralo **1 294 188 overených vyhlásení o podpore**, čím sa prekročila požadovaná prahová hodnota jedného milióna podpisov a stala sa **14. úspešnou európskou iniciatívou občanov**.

Podpisy sa zozbierali v celej EÚ, pričom sa vnútroštátne prahové hodnoty dosiahli v **24 členských štátoch**, čo svedčí o širokej verejnej podpore opatrení na úrovni EÚ.

ODPOVEĎ KOMISIE A ĎALŠIE KROKY

Existujúce právne predpisy EÚ v oblasti ochrany spotrebiteľa už poskytujú spotrebiteľom dôležité záruky (viac informácií na ďalšej strane).

Komisia sa domnieva, že nemôže navrhnúť právnu povinnosť uchovávať videohry funkčné po tom, ako sa prestanú komerčne poskytovať.

S cieľom riešiť obavy hráčov však Komisia:

- do konca roka 2026 bude iniciovať **výmenu názorov s odvetvím videohier a zástupcami spotrebiteľov** s cieľom vypracovať odvetvový kódex správania pre správu videohier „na konci života“,
- spolupracovať so spotrebiteľskými organizáciami a orgánmi s cieľom **zvýšiť informovanosť o uplatniteľných právach spotrebiteľov** vrátane záruk na ochranu ich záujmov.

Aktívne presadzovanie existujúcich práv spotrebiteľov môže takisto motivovať poskytovateľov, aby ponúkali videohry s dlhšou životnosťou.

#EUTakeTheInitiative
citizens-initiative.europa.eu



SÚČASNÉ PRÁVNE PREDPISY A RÁMEC EÚ

Platné spotrebiteľské právo EÚ už zahŕňa dôležité záruky, ktoré chránia hospodárske záujmy spotrebiteľov.

V smernici o právach spotrebiteľov sa od obchodníkov vyžaduje, **aby poskytovali jasné informácie** o:

- hlavných charakteristikách,
- funkciách,
- zmluvných podmienkach digitálneho obsahu a digitálnych služieb.

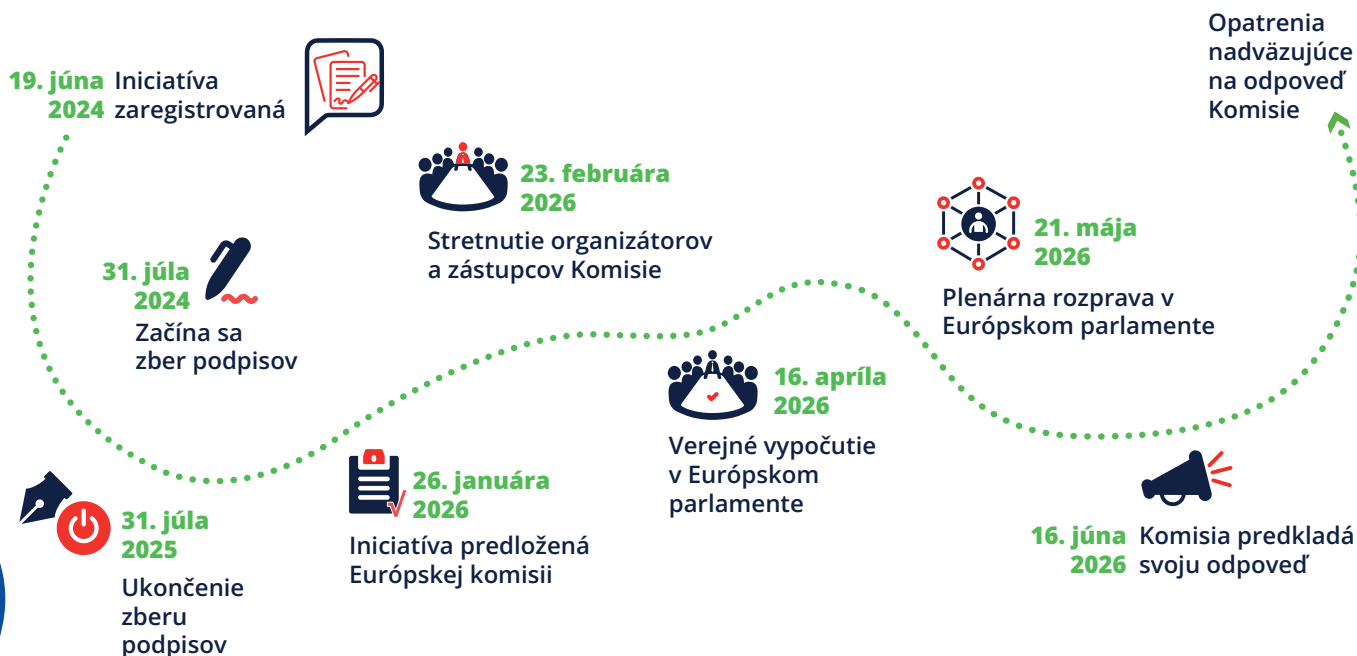
Spotrebiteľia tak môžu prijímať informované rozhodnutia o svojich nákupoch.

Smernica o digitálnom obsahu a digitálnych službách [smernica (EÚ) 2019/770], ktorá sa uplatňuje od 1. januára 2022, **poskytuje spotrebiteľom prostriedky nápravy**, ak poskytnutý obsah alebo služba nie sú v súlade so zmluvou a čo by spotrebiteľia mohli odôvodnene očakávať. Prípadne majú spotrebiteľia nárok na vrátenie určitého podielu nákupnej sumy.

Komisia do konca roka 2026 predloží správu o uplatňovaní smernice (EÚ) 2019/770, ktorá sa bude vzťahovať aj na jej uplatňovanie na ukončenie digitálneho obsahu a služieb.

Popri právnych predpisoch EÚ v oblasti autorského práva majú držiteľia práv aj výlučné práva na svoje diela. Okrem autorského práva treba prípadne zohľadniť aj iné práva duševného vlastníctva, pretože môžu chrániť rôzne vizuálne a technologické aspekty videohry.

KLÚČOVÉ DÁTUMY



Tu môžete nájsť najnovšie aktuality o európskej iniciatíve občanov

Tu môžete nájsť ďalšie úspešné projekty na Fóre európskej iniciatívy občanov